

El Paradigma de los Orientados a Objetos usando un Enfoque Adecuado

Nidia Fernanda Arriazu
Rivadavia (oeste) 27
CP 4200 Santiago del Estero
República Argentina

RESUMEN

En este trabajo se enunciará informalmente un modelo de Ciclo de Vida para un producto Orientado a Objetos en el que simplemente se pretenden enunciar los pasos aconsejables a seguir para lograr dicho producto, posibilitando que el mismo goce de un cierto grado de calidad, fundamentalmente dado por el buen aprovechamiento de las ventajas de lo Orientado a Objetos.

El modelo que a continuación se enuncia no es más que el derivado de la experiencia adquirida al programar con lenguajes Orientados a Objetos. Dicho modelo del Proceso de Desarrollo de Software (PDS) es informal y por lo tanto su valor es solamente descriptivo. El motivo con el cual fundamento esta informalidad es el que en cierta forma inspira la redacción del presente trabajo: brindar a aquellas personas, que pretenden experimentar el paradigma de los Orientados a Objetos, una introducción que los lleve a familiarizarse con el mismo, recorriendo un camino adecuado, garantizando la calidad en sus productos, evitándoles confusiones que surgen por la búsqueda natural de paralelismos con paradigmas convencionales, que mas bien atrasan el aprendizaje del mismo por recorrer caminos erráticos o bien, introducen una idea deformada de lo que realmente es el paradigma de los Orientados a Objetos.